

2021-2026年中国网络直播行业发展监测及投资战略 规划研究报告

报告大纲

一、报告简介

华经情报网发布的《2021-2026年中国网络直播行业发展监测及投资战略规划研究报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://www.huaon.com/channel/media/665664.html>

报告价格：电子版: 9000元 纸介版：9000元 电子和纸介版: 9200元

订购电话: 400-700-0142 010-80392465

电子邮箱: kf@huaon.com

联系人: 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

“网络直播”大致分两类，一类是在网上提供电视信号的观看，例如各类体育比赛和文艺活动的直播，这类直播原理是将电视（模拟）信号通过采集，转换为数字信号输入电脑，实时上传网站供人观看，相当于“网络电视”；另一类是人们所了解的“网络直播”：在现场架设独立的信号采集设备（音频+视频）导入导播端（导播设备或平台），再通过网络上传至服务器，发布至网址供人观看。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

第一章 网络直播相关概述

1.1网络直播基本概念及产业链分析

1.1.1概念界定

1.1.2基本分类

1.1.3产业链分析

1.2网络直播相关概念

1.2.1网络互动直播

1.2.2网络现场直播

1.2.3游戏直播

1.2.4游戏主播

1.2.5 VR

第二章 2016-2020年国外网络直播行业分析及发展经验借鉴

2.1国外网络直播行业发展综述

2.1.1行业发展历程

2.1.2行业发展概况

2.1.3市场竞争格局

2.2美国

2.2.1行业发展环境

2.2.2行业发展动向

2.2.3市场需求状况

2.2.4企业市场布局

2.3韩国

2.3.1美食直播行业发展

2.3.2直播行业发展动态

2.3.3人气主播的影响力

2.3.4 VR将应用于游戏直播

2.4其他国家

2.4.1俄罗斯

2.4.2瑞典

2.4.3澳大利亚

第三章 2016-2020年中国网络直播行业发展环境PEST分析

3.1政策环境（Political）

3.1.1文化部加强监管

3.1.2行业加强自律

3.1.3网络安全政策

3.1.4互联网文化管理

3.2经济环境（Economic）

3.2.1国际经济发展形势

3.2.2中国经济运行现状

3.2.3经济发展趋势分析

3.3社会环境（Social）

3.3.1新生代消费需求升级

3.3.2互联网娱乐习惯形成

3.3.3重视精神文化消费

3.4技术环境（Technological）

3.4.1网络成本的下降

3.4.2硬件技术升级发展

3.4.3视频直播技术成熟化

3.4.4移动设备的普遍化

第四章 2016-2020年中国网络直播行业全面分析

4.1中国网络直播行业发展综述

4.1.1行业发展历程

4.1.2行业发展形态

4.1.3行业商业模式

4.1.4行业发展优势

4.2 2016-2020年中国网络直播行业市场态势

4.2.1行业发展现状

4.2.2行业市场规模

4.2.3行业发展动态

4.2.4企业市场布局

4.3 2016-2020年中国网络直播行业消费市场

4.3.1用户群体分析

4.3.2用户消费状况

4.3.3用户消费类型

4.3.4用户消费方式

4.4 2016-2020年中国移动直播行业发展状况

4.4.1行业整体状况

4.4.2市场竞争格局

4.4.3市场直播形式

4.4.4市场直播内容

4.5网络直播行业发展存在的主要问题

4.5.1主播准入门槛低

4.5.2行业收益模式单一

4.5.3平台违规现象频发

4.5.4内容的同质化严重

4.5.5内容监管难度提高

4.6网络直播行业的发展对策

4.6.1需细化监管立法

4.6.2行业良性发展建议

4.6.3实施针对性监管措施

4.6.4重视打造核心竞争力

第五章 2016-2020年中国网络秀场直播行业深度透析

5.1中国网络秀场直播行业发展综述

5.1.1行业发展概况

5.1.2行业发展阶段

5.1.3产业链分析

5.1.4行业商业模式

5.2 2016-2020年中国网络秀场直播市场态势

5.2.1行业市场规模

5.2.2行业市场格局

5.2.3平台发展状况

5.2.4市场推广状况

5.2.5典型企业分析

5.3中国网络秀场直播行业用户消费分析

5.3.1用户活跃量

5.3.2用户特征分析

5.3.3用户消费能力

5.3.4用户地域分布

5.4网络秀场直播行业发展存在的主要问题及对策

5.4.1行业发展存在的隐患

5.4.2秀场主播面临的困境

5.4.3秀场直播著作权问题

5.4.4重视网络秀场内容监管

5.4.5注重秀场主播职业培养

第六章 2016-2020年中国网络游戏直播行业深度透析

6.1中国网络游戏直播行业发展综述

6.1.1游戏业发展概述

6.1.2产业链分析

6.1.3行业商业模式

6.1.4游戏直播内容

6.1.5游戏直播版权

6.2 2016-2020年中国网络游戏直播市场态势

6.2.1行业市场规模

6.2.2行业市场格局

6.2.3企业竞争状况

6.2.4直播平台发展

6.2.5主播竞争状况

6.3中国网络游戏直播行业用户消费分析

6.3.1用户规模发展

6.3.2用户特征分析

6.3.3用户内容偏好

6.4网络游戏直播行业发展存在的主要问题及发展对策

6.4.1行业主流地位受威胁

6.4.2市场盈利模式受限

6.4.3行业法律保护困境

6.4.4规范行业良性发展

6.4.5缓解行业竞争格局

第七章 2016-2020年中国互联网泛生活直播行业深度透析

7.1 中国互联网泛生活直播行业发展综述

7.1.1 发展概况

7.1.2 直播内容介绍

7.1.3 主要录制方式

7.1.4 主要上传方式

7.2 2016-2020年中国互联网泛生活直播行业市场态势

7.2.1 行业发展业态

7.2.2 产业链分析

7.2.3 行业模式形成

7.2.4 行业地位提升

7.3 2016-2020年中国互联网泛生活直播细分业态发展状况

7.3.1 体育赛事直播

7.3.2 在线教育直播

7.3.3 购物直播

7.3.4 美食直播

7.3.5 美妆直播

7.4 互联网生活直播行业发展存在的主要问题及对策

7.4.1 直播内容乏味

7.4.2 安全性存隐患

7.4.3 盈利能力存疑

7.4.4 行业发展对策

第八章 2016-2020年中国网络直播其他细分行业的发展

8.1 音乐在线直播 (AK LT)

8.1.1 行业市场规模

8.1.2 行业发展动态

8.1.3 市场消费状况

8.1.4 市场竞争格局

8.2 VR直播

8.2.1 体育赛事试水VR直播

8.2.2 音乐节试水VR直播

8.2.3 VR直播存在的主要问题

图表目录：

图表 网络直播行业产业链

图表 国外游戏直播行业发展历程

图表2020年美国热门电竞比赛和体育比赛观看人数

图表 中国网民群体分布

图表2020年4G渗透率

图表2020年移动互联网流量使用情况

图表 网络直播行业的演进过程

图表 网络游戏直播需求的驱动因素

图表VR+直播的演进过程

图表 几种商业模式比较分析

图表 互联网直播与传统电视直播的比较

图表 关注直播人群性别分布

图表 关注直播人群年龄分布

图表2020年网民网络直播收看情况

更多图表见正文.....

详细请访问：<https://www.huaon.com/channel/media/665664.html>