

2021-2026年中国桌游行业市场运行态势与投资战略咨询报告

报告大纲

一、报告简介

华经情报网发布的《2021-2026年中国桌游行业市场运行态势与投资战略咨询报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://www.huaon.com/channel/network/704951.html>

报告价格：电子版: 9000元 纸介版：9000元 电子和纸介版: 9200元

订购电话: 400-700-0142 010-80392465

电子邮箱: kf@huaon.com

联系人: 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

桌上游戏发源于德国，在欧美地区已经风行了几十年。大家以游戏会友、交友。在国外，桌上游戏内容涉及战争、贸易、文化、艺术、城市建设、历史等多个方面，大多使用纸质材料加上精美的模型辅助。它是一种面对面的游戏，非常强调交流。因此，桌面游戏是家庭休闲、朋友聚会、甚至商务闲暇等多种场合的最佳沟通方式。21世纪初它也登陆到中国国内，风靡白领群体。

目前剧本杀的主要消费人群以学生和刚刚进入职场的年轻上班族为主，而剧本杀本身带有极强的社交属性，因此也是年轻人重要的社交娱乐场合。与密室逃脱/鬼屋、KTV、桌游等传统的聚会娱乐方式相比，剧本杀的优势在于互动属性强、游戏整体浸入感强且门槛比较低。虽然电子游戏虽然也很消耗时间，但是隔离的监牢性环境促使人们更愿意能够互动交流，而线上/线下的剧本杀无疑是一种非常好的消磨时间同时还能跟人互动的方式。目前国内剧本杀的主流消费者依然以学生为主，目前国内庞大的大学生群体给了剧本杀行业发展的巨大空间。根据教育部的数据显示2021年我国高校应届毕业生数量将达到909万人，一些大学、城市商圈附件是剧本杀线下店最主要的分布地区。

2011-2021年高校应届毕业生数量增长情况

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

第一章 桌游行业发展概述

第一节 桌游的概念

一、定义

二、特点

第二节 桌游行业发展成熟度

一、行业生命周期分析

二、行业中外市场成熟度对比

第三节 桌游行业价值链分析

第四节 桌游市场发展历程分析

第五节 桌游行业特征分析

一、桌游季节性消费特征分析

二、桌游政策准入机制分析

三、桌游经营模式分析

四、桌游技术门槛分析

第二章 2020年中国桌游行业运行环境分析

第一节 2020年中国宏观经济环境分析

第二节 2020年中国桌游行业发展政策环境分析

一、国内宏观政策发展建议

二、桌游行业政策分析

三、相关行业政策影响分析

第三节 桌游税收及进出口关税

第四节 社会环境

一、人口数量及老龄化分析

二、网民规模情况

三、90后消费群体特点分析

第五节 桌游技术环境

一、技术专利现状分析

二、桌游行业技术现状及趋势

第三章 桌游行业国内外发展概述

第一节 全球桌游行业发展现状

一、2020年全球桌游行业发展概况

二、主要国家和地区发展概况

1、美国

2、欧盟

三、全球桌游行业发展趋势

第二节 中国桌游行业发展概况

一、2020年中国桌游行业发展概况

二、中国桌游行业发展中存在的问题

第四章 桌游行业市场分析

第一节 国内桌游行业市场规模发展现状

一、市场规模分析

1、2016-2020年桌游行业市场规模及增速

2、桌游行业市场饱和度

3、国内外经济形势对桌游行业发展的影响

4、2021-2026年桌游行业市场规模及增速预测

二、市场结构分析

三、市场特点分析

1、技术变革与行业革新对桌游行业的影响

2、差异化分析

第二节 2016-2020年中国桌游行业产量分析

第三节 2020年桌游行业需求分析

一、2016-2020年我国桌游行业需求分析

二、2016-2020年我国桌游市场价格走势分析

第五章 桌游行业竞争态势分析

第一节 桌游行业集中度分析

一、桌游市场集中度分析

二、桌游企业分布区域集中度分析

三、桌游区域消费集中度分析

第二节 桌游行业主要企业竞争力分析

一、重点企业资产总计对比分析

二、重点企业从业人员对比分析

三、重点企业全年营业收入对比分析

四、重点企业利润总额对比分析

五、重点企业综合竞争力对比分析

第三节 桌游行业竞争格局分析

一、2020年桌游行业竞争分析

二、2020年中外桌游产品竞争分析

三、2020年我国桌游市场竞争分析

游相关企业注册数量达到3196家，2019年我国“剧本杀”行业快速增长，市场规模已突破100亿元，截至2019年12月，全国的“剧本杀”线下店已经由1月的2400家飙升到了12000家，预计2020年底国内剧本杀线下店将达到20000家。剧本杀主要分为有实景搭建和服装道具配套的实景类剧本，另外一种店家提供一间房间和剧本，大家围坐在房间里进行推理演绎的盒装本，这两种类型价格有所区别。相比于前两年人均四五百元的密室逃脱，剧本杀价格上更亲民，游戏时间也更长，自然吸引了大量的新玩家。

2010-2020年我国桌游相关企业注册量

四、国内桌游行业重点企业发展动向

第六章 中国桌游或所属行业整体运行指标分析

第一节 2016-2020年中国桌游或所属行业总体规模分析

一、企业数量结构分析

二、行业生产规模分析

第二节 2016-2020年中国桌游或所属行业产销分析

一、行业产成品情况总体分析

二、行业产品销售收入总体分析

第三节 2016-2020年中国桌游或所属行业财务指标总体分析

一、行业盈利能力分析

二、行业偿债能力分析

三、行业营运能力分析

四、行业发展能力分析

第四节 产销运存分析

一、2016-2020年桌游或所属行业产销情况

二、2016-2020年桌游或所属行业库存情况

三、2016-2020年桌游或所属行业资金周转情况

第五节 2021-2026年桌游或所属行业盈利水平预测分析

第六节 2016-2020年中国桌游或所属行业进出口数据

一、2016-2020年中国桌游或所属行业进出口

二、2020年中国桌游或所属行业进口分国家

三、2020年中国桌游或所属行业出口分国家

四、2016-2020年中国桌游或所属行业进出口价格

第七章 2016-2020年中国桌游行业区域竞争全景分析

第一节 桌游行业相关行业或替代品行业发展分析

第二节 桌游行业细分产品分析

第三节 桌游行业区域发展分析

一、华东地区分析

1、市场发展经济环境分析

2、市场规模分析

3、发展趋势分析

二、华南地区现状分析

1、市场发展经济环境分析

2、市场规模分析

3、发展趋势分析

三、华中地区现状分析

1、市场发展经济环境分析

2、市场规模分析

3、发展趋势分析

四、华北地区现状分析

1、市场发展经济环境分析

2、市场规模分析

3、发展趋势分析

五、西部地区现状分析

1、市场发展经济环境分析

2、市场规模分析

3、发展趋势分析

六、东北地区现状分析

1、市场发展经济环境分析

2、市场规模分析

3、发展趋势分析

第八章 中国桌游行业产业链分析

第一节 桌游行业产业链概述

第二节 桌游上游产业发展状况分析

一、上游原料市场发展现状

二、上游原料生产情况分析

三、上游原料价格走势分析

第三节 桌游下游应用需求市场分析

一、行业发展现状分析

二、行业主要产品产量及价格情况分析

第九章 国内桌游生产厂商竞争力分析

第一节 企业一

一、企业发展基本情况

二、企业主要产品分析

三、企业经营状况分析

四、企业销售网络布局

五、企业发展战略分析

第二节 企业二

一、企业发展基本情况

二、企业主要产品分析

三、企业经营状况分析

四、企业销售网络布局

五、企业发展战略分析

第三节 企业三

一、企业发展基本情况

二、企业主要产品分析

三、企业经营状况分析

四、企业销售网络布局

五、企业发展战略分析

第四节 企业四

一、企业发展基本情况

二、企业主要产品分析

三、企业经营状况分析

四、企业销售网络布局

五、企业发展战略分析

第五节 企业五

一、企业发展基本情况

二、企业主要产品分析

三、企业经营状况分析

四、企业销售网络布局

五、企业发展战略分析

第十章 中国桌游行业投资现状与前景分析

第一节 2016-2020年中国桌游行业投资现状

一、2016-2020年中国桌游行业投资规模

二、2020年中国桌游行业投资结构

三、行业投资形势

1、行业投资壁垒

2、行业SWOT分析

3、行业五力模型分析

第二节 2021-2026年中国桌游行业投资前景分析

一、桌游行业发展前景

二、桌游发展趋势分析

三、桌游市场前景分析

第三节 2021-2026年中国桌游行业投资风险分析

一、产业政策分析

二、原材料风险分析

三、市场竞争风险

四、技术风险分析

第四节 2021-2026年桌游行业投资策略及建议

第十一章 2021-2026年中国桌游行业发展预测分析

第一节 2021-2026年中国桌游行业产量预测（AK HHSW）

第二节 2021-2026年中国桌游行业需求量预测

第三节 2021-2026年中国桌游行业规模预测

第四节 2021-2026年中国桌游行业竞争预测

第五节 2021-2026年中国桌游行业发展趋势

第六节 2021-2026年中国桌游行业价格或价格指数预测

第七节 影响桌游行业发展的主要因素

详细请访问：<https://www.huaon.com/channel/network/704951.html>